

Fundamentos do Gerenciamento de Projetos de Software

Gerenciar um projeto de software é uma tarefa complexa, mas não impossível, que exige atenção constante em 3 pontos fundamentais: planejamento, acompanhamento e comunicação.

Um bom gerente deve acumular mais do que experiência, ele deve dominar as técnicas e métodos necessários à execução de suas tarefas, para então poder aplicá-las com segurança e obter bons resultados.

Neste curso serão apresentados e praticados os conceitos, principais técnicas e métodos aplicados na gestão de projetos de software. Trata-se de conteúdo extremamente útil para profissionais que estão iniciando suas carreiras gerenciais ou que estão atuando empiricamente e desejam aprofundar seus conhecimentos.

VISÃO GERAL

Os participantes deste curso irão conhecer e praticar conceitos fundamentais, principais técnicas e modelos aplicados à gestão de projetos de software.

OBJETIVO

Ao final deste curso os participantes estarão aptos a:

- Conhecer as principais técnicas e métodos aplicados à gestão de Projetos de Software.
- Discernir e decidir sobre a aplicação de modelos de referência como o PMBoK e o sw-CMM.
- Aplicar templates apresentados durante o curso em projetos reais.

RESUMO DO CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

<ul style="list-style-type: none">● Definições e Conceitos sobre Projetos● Preparação de um Projeto de Software● Introdução ao PMBOK● Habilidades-Chave no Gerenciamento de Projetos● Aplicando o PMBOK no Planejamento e Acompanhamento de Projetos<ul style="list-style-type: none">● Escopo● Prazo● Custos● Ciclos de Vida de Projeto	<ul style="list-style-type: none">● Técnicas de Negociação● Execução e Re-Planejamento de Projeto<ul style="list-style-type: none">● Comparativo entre o PMBOK e o CMMI● Ferramentas de Apoio ao Gerente● Fatores Técnicos e Humanos da Gestão de Projetos de Software● <i>Uso e Apresentação de Templates Úteis em exercícios ao longo do treinamento</i>
---	--

PÚBLICO ALVO

Analistas de Negócios, Analistas de Sistemas, Líderes de Célula/Projetos, além de profissionais que estejam iniciando atividades gerenciais.

PRÉ-REQUISITOS

Experiência em Desenvolvimento de Sistemas.

MATERIAL DIDÁTICO

Apostilas, Exercícios e Estudo de Caso.

RECURSOS NECESSÁRIOS

Sala com dispositivo para projeção (canhão ou retroprojektor), FlipChart, Quadro Branco e microcomputador com PowerPoint instalado (apenas para o instrutor).

DURAÇÃO

12 horas